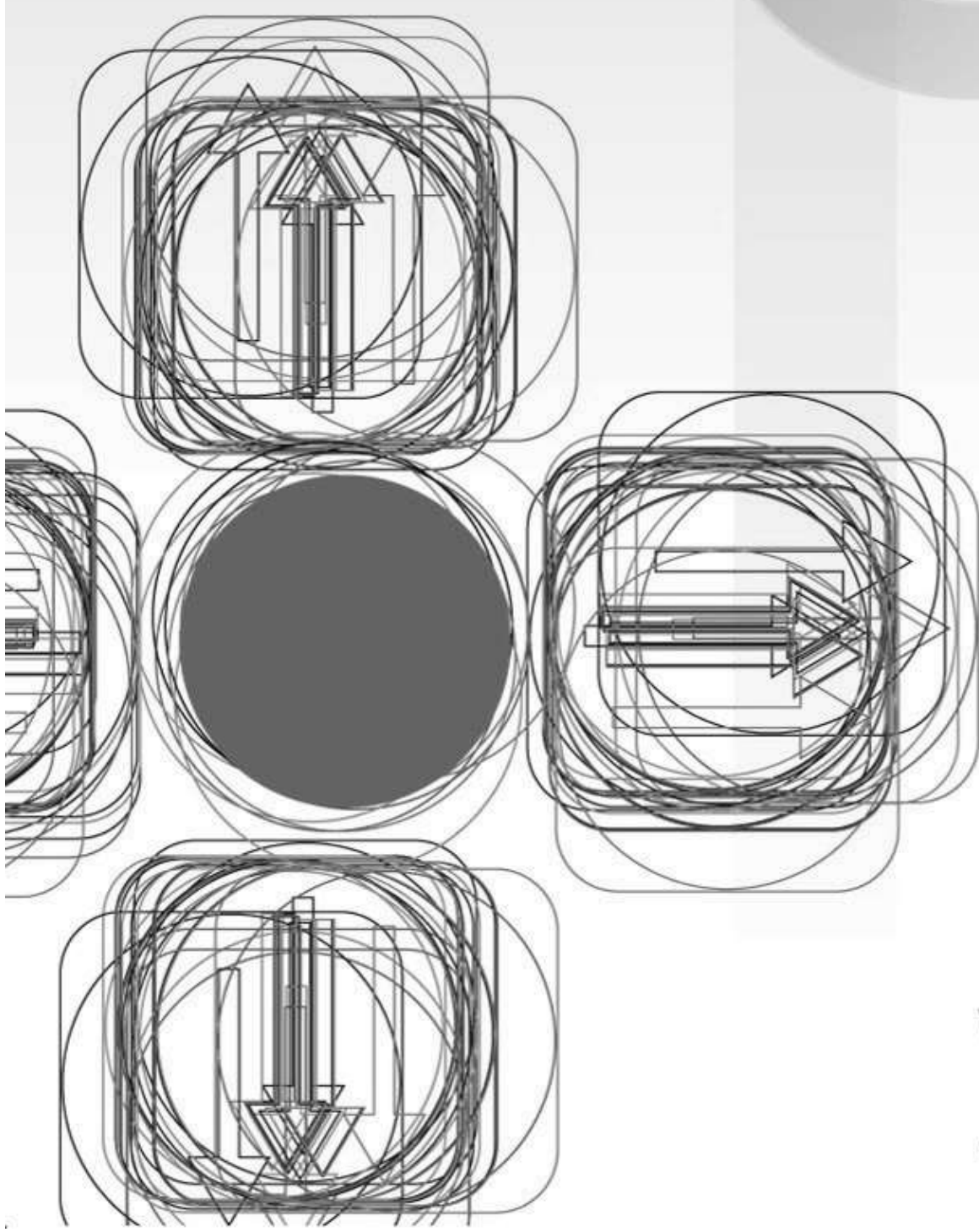


COMPASS

Ένα Εγχειρίδιο Εκπαίδευσης
στα Ανθρώπινα Δικαιώματα
για νέους/νέες



ΚΟΙΝΩΝΙΚΗ ΟΡΓΑΝΩΣΗ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗΣ ΝΕΩΝ

Ιστορία δύο πόλεων

Έχετε ακουστά τη Χώρα των Λέγκο (LegoLand); Την πόλη στη Δανία που είναι φτιαγμένη από μικρά πλαστικά τούβλα; Τώρα έχετε την ευκαιρία να επισκεφθείτε την Ισόπολη (Egualand) και την Εγώπολη (Egoland)!

Θεματικές ενότητες	Κοινωνικά Δικαιώματα, Ιδιότητα του Πολίτη, Περιβάλλον
Πολυπλοκότητα	Επίπεδο 3
Μέγεθος Ομάδας	4-10
Διάρκεια	90 λεπτά
Επισκόπηση της δραστηριότητας	<p>Πρόκειται για ένα επιτραπέζιο παιχνίδι στο οποίο οι παίκτες ψηφίζουν σε τι είδους πόλη θα ήθελαν να ζουν και ποιες κοινωνικές αξίες θα ήθελαν να απολαμβάνουν. Μεταξύ των ζητημάτων που τίγονται είναι και τα εξής:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Κοινωνική αλληλεγγύη • Ποιο νόημα έχει η φορολογία • Η αξία της δημοκρατίας σε τοπικό επίπεδο
Σχετιζόμενα δικαιώματα	<ul style="list-style-type: none"> • Το δικαίωμα στην κοινωνική ασφάλιση. • Το δικαίωμα στην ιδιοκτησία. • Το δικαίωμα σε ένα υγιεινό περιβάλλον.
Σκοποί	<ul style="list-style-type: none"> • Η ανάπτυξη της υπευθυνότητας στο πλαίσιο της κοινότητας. • Η κατανόηση της σημασίας της κοινωνικής πρόνοιας για την κοινοτική ζωή. • Η προαγωγή των αξιών της υπευθυνότητας και της αλληλεγγύης.
Υλικά	<ul style="list-style-type: none"> • 1 αντίγραφο του ταμπλό του επιτραπέζιου παιχνιδιού • Α3 χαρτόνι ή χαρτί (προαιρετικό αλλά προτιμητέο) • 1 ζάρι • Συνδετήρες δυο χρωμάτων (π.χ. κόκκινοι και μπλε). Σε κάθε παίκτη/τρια πρέπει να αντιστοιχούν 1 κόκκινος και 1 μπλε. • Ψαλίδια • «blu - tac», αυτοκόλλητα • 4 αντίγραφα των καρτών αντικατάστασης. • 2 φάκελοι • Χρήματα (6000 Ems για κάθε παίκτη/τρια. Θα τα βρείτε στη σελίδα 289. • Δυο αντίγραφα του πίνακα καθηκόντων του Τραπεζίτη της Πόλης • Ένα αντίγραφο των καθηκόντων του Τραπεζίτη του Παιχνιδιού • Χαρτί και στυλό • Χρονόμετρο • Διαφανοσκόπιο και αντίγραφο των κανόνων σε διαφάνεια (προαιρετικό). • Συρραπτικό, σπάγκος, διατηρητικό
Προετοιμασία	<ul style="list-style-type: none"> • Διαβάστε τις οδηγίες για να εξοικειωθείτε με το ταμπλό, τις κάρτες αντικατάστασης και τους κανόνες.

ΘΕΜΑΤΙΚΕΣ ΕΝΟΤΗΤΕΣ



ΚΟΙΝΩΝΙΚΑ ΔΙΚΑΙΩΜΑΤΑ



ΙΔΙΟΤΗΤΑ ΤΟΥ ΠΟΛΙΤΗ



ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ

ΠΟΛΥΠΛΟΚΟΤΗΤΑ



ΕΠΙΠΕΔΟ 3

ΜΕΓΕΘΟΣ ΟΜΑΔΑΣ



4-10

ΔΙΑΡΚΕΙΑ



90 ΛΕΠΤΑ

- Κόψτε τις κάρτες από δύο φύλλα καρτών αντικατάστασης και, για να μην μπερδευτούν τα δυο σύνολα, βάλτε καθένα σ' έναν διαφορετικό φάκελο και σημειώστε τα καθαρά με Α! και Β! (Τα υπόλοιπα δύο αντίγραφα των φύλλων θα χρησιμοποιούνται ως αναφορά στα δημοτικά συμβούλια).
- Κολλήστε τη φωτοτυπία του ταμπλό στο χαρτόνι ή σε σκληρό χαρτί για να την κάνετε σκληρή και ανθεκτική.
- Επιλέξτε 3 άτομα να παίξουν τους ρόλους των τραπεζιτών. Κάθε πόλη χρειάζεται έναν τραπεζίτη. Χρειάζεστε και έναν Τραπεζίτη του Παιχνιδιού. Δώστε σε κάθε Τραπεζίτη της Πόλης ένα φύλλο καθηκόντων και δώστε και στον Τραπεζίτη του Παιχνιδιού το δικό του φύλλο. Οι τραπεζίτες ας φορέσουν μικρές ταμπέλες ώστε να είναι αναγνωρίσιμοι κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.
- Χωρίστε την υπόλοιπη ομάδα σε δυο υποομάδες με ίσο αριθμό μελών και δώστε τους μπλε συνδετήρες στη μια ομάδα και τους κόκκινους στην άλλη.
- Πείτε σε κάθε παίκτη/τρια να φτιάξει το δικό του/της ταμείο και να γράψει το όνομά του/της σ' ένα μικρό χαρτί, το οποίο να σημαδέψει με έναν συνδετήρα του ανάλογου χρώματος.
- Τυπώστε τα χρήματα! Φωτοτυπήστε τα χρήματα και κόψτε τα σε χαρτονομίσματα. Θα χρειαστείτε ένα σετ χαρτονομισμάτων για κάθε παίκτη/πολίτη.

Οδηγίες

1. Εξηγήστε ότι η δραστηριότητα αυτή είναι ένα επιτραπέζιο παιχνίδι και δείξτε το ταμπλό του παιχνιδιού. Δείξτε τη διαδρομή της πόλης Α και αυτήν της Β. Σημειώστε τα σημεία όπου οι δυο διαδρομές διασταυρώνονται και τα τετράγωνα στα οποία οι παίκτες παίρνουν τους μισθούς τους, πληρώνουν τους φόρους τους και έχουν την «ευκαιρία για αλλαγή», που σημαίνει την ευκαιρία να μετακινηθούν και να παίξουν στην άλλη πόλη.
2. Εξηγήστε το παιχνίδι (βλ. παρακάτω το φύλλο που πρέπει να μοιράσετε). Σιγουρευτείτε ότι όλοι/ες καταλαβαίνουν τους κανόνες. Αποφασίστε τότε θα τελειώσει το παιχνίδι.
3. Ζητήστε από τους τραπεζίτες να φτιάξουν οι ίδιοι επικέτες προκειμένου οι παίκτες/τριες να γνωρίζουν σε ποιους θα πληρώνουν τους φόρους!
4. Παίξτε το παιχνίδι! Όταν τελειώσετε, περάστε στην ανασκόπηση και στην αξιολόγηση.

Ανασκόπηση και αξιολόγηση

Ξεκινήστε συζητώντας για το πώς πήγε το παιχνίδι και προχωρήστε κάνοντας ερωτήσεις σχετικά με τα πράγματα που έμαθαν οι συμμετέχοντες/ουσες παίζοντάς το.

- Διασκέδασαν με το παιχνίδι; Τι τους άρεσε και τι δεν τους άρεσε;
- Στην αρχή έκαναν κάποιοι/ες τη σκέψη ότι ήταν άδικο κάποιοι/ες να πληρώνουν περισσότερους φόρους από τους άλλους; Σκέφτονταν το ίδιο και αφού έπαιξαν για κάποιο διάστημα το παιχνίδι;
- Πώς λειτούργησαν οι συνεδριάσεις του δημοτικού συμβουλίου; Πώς λαμβάνονταν οι αποφάσεις; Δημοκρατικά;
- Ποιοι μετακόμισαν από τη μια πόλη στην άλλη; Γιατί μετακόμισαν αυτοί συγκεκριμένα;
- Σε κάποιο δημοτικό συμβούλιο έδωσε κανείς χρήματα από την τσέπη του/της για να συμβάλει στην κοινωνική πρόνοια και στην ποιότητα ζωής της κοινότητάς του/της; Γιατί το έκανε;
- Στην αρχή του παιχνιδιού οι κοινωνικές συνθήκες και στις δυο πόλεις ήταν οι ίδιες. Πώς κατέληξαν; Υπήρξαν διαφορές; Ποιες ήταν αυτές;
- Σε ποια πόλη θα προτιμούσατε να ζείτε και γιατί;
- Αξίζει να πληρώνει κανείς περισσότερους φόρους προκειμένου να υπάρχει καλύτερη κοινοτική ζωή για όλους; Ή θα προτιμούσατε να κρατήσετε όλο τον μισθό σας και να αγοράζετε τα πράγματα που θέλετε και χρειάζεστε;
- Ποια ήταν η κατάσταση των δυο πόλεων στο τέλος του παιχνιδιού; Πού βρίσκονταν οι συμμετέχοντες/ουσες; Στην Ισόπολη ή στην πόλη όπου οι άνθρωποι είναι εγωιστές και ατομιστές, δηλαδή στην Εγώπολη;

- Σε μια κλίμακα από το 1 ως το 10 (με το 1 να δηλώνει την ακραία Εγώπολη και το 10 την ακραία Ισόπολη), πώς θα αξιολογούσατε τη δική σας κοινωνία;

Συμβουλές για τους/τις διευκολυντές/τριες

Το παιχνίδι είναι σχετικά εύκολο για όσους/ες είναι εξοικειωμένοι/ες με επιτραπέζια παιχνίδια, αλλά φροντίστε να εξηγήσετε τους κανόνες του παιχνιδιού και να δώσετε οδηγίες. Ενδεχομένως να βοηθήσει τους παίκτες/τριες το να υπάρχουν κανόνες σε ένα διάγραμμα ή σε μια διαφάνεια ή να τους έχουν σε φωτοτυπία.

Το παιχνίδι παίζεται καλύτερα με μέγιστο αριθμό πολιτών 10 και θα πρέπει να υπάρχει ίσος αριθμός πολιτών σε κάθε πόλη, στην αρχή του παιχνιδιού. Αν λ.χ. έχετε 16 παίκτες/τριες, θα μπορούσατε να ζητήσετε να υπάρχουν ζευγάρια τραπεζιτών. Αν ο αριθμός των παικτών είναι μεγαλύτερος, καλύτερα παίξτε το παιχνίδι δυο φορές. Σε αυτήν την περίπτωση, μην ξεχάσετε να πολλαπλασιάσετε τα αντίτυπα των υλικών και σιγουρευτείτε ότι έχετε έναν/μιαν ακόμη συνδιευκολυντή/τρια υπεύθυνο/η για το δεύτερο παιχνίδι!

Μια καλή συμβουλή: Πριν δοκιμάσετε το παιχνίδι με την ομάδα σας, παίξτε το με φίλους/ες και γείτονες! Θα νιώθετε έτσι πιο σίγουροι/ες, όταν δίνετε τις οδηγίες και όταν το συντονίζετε! Σημείωση: οι υπεύθυνοι/ες για τη συλλογή των φόρων και τη διαχείριση των οικονομικών της πόλης αποκαλούνται «τραπεζίτες». Στην πραγματικότητα, οι τραπεζίτες δεν επιτελούν τέτοιες λειτουργίες. Ο όρος χρησιμοποιείται, επειδή είναι κοινός σε πολλά δημοφιλή επιτραπέζια. Αν νομίζετε ότι ο όρος δεν είναι ο πιο κατάλληλος, χρησιμοποιήστε αντ' αυτού έναν άλλο, π.χ. «οικονομικός διαχειριστής».

Προτάσεις για συνέχεια

Ενθαρρύνετε τους συμμετέχοντες/ουσες να εκφράσουν τις απόψεις και τις ιδέες τους οργανώνοντας το πώς θα είναι η Ισόπολη στο μέλλον. Δείτε τη δραστηριότητα «Τα μέλλοντά μας» στη σελίδα 197.

Εναλλακτικά, η ομάδα ίσως προτιμήσει να κάνει εργασία πεδίου και να αναζητήσει ίχνη της Εγώπολης και της Ισόπολης στον δικό της τόπο. Η δραστηριότητα «Trailing diversity» στο εκπαιδευτικό υλικό του Συμβουλίου της Ευρώπης «All different all equal» περιγράφει μια μέθοδο πραγματοποίησής της.

Οι κανόνες του παιχνιδιού

Αριθμός των παικτών/τριών: από 7 ως 13. Τρεις παίκτες/τριες αναλαμβάνουν τον ρόλο των τραπεζιτών. Στην αρχή του παιχνιδιού θα πρέπει να υπάρχει ίσος αριθμός παικτών/τριών στην κάθε πόλη.

Στόχος του παιχνιδιού: Νικητής/τρια είναι ο/η παίκτης/τρια που έχει τα πιο πολλά χρήματα στο τέλος του παιχνιδιού.

Πώς παίζεται το παιχνίδι

1. Τρεις παίκτες/τριες αναλαμβάνουν τους ρόλους των τραπεζιτών: ένας τραπεζίτης για την πόλη Α, ένας για τη Β και ένας Τραπεζίτης του Παιχνιδιού.
2. Οι μισοί/ές παίκτες/τριες έχουν κόκκινα ταμεία και οι άλλοι/ες μισοί/ές μπλε.
3. Στην αρχή οι παίκτες/τριες χωρίζονται σε δυο ισάριθμες ομάδες. Κάθε ομάδα έχει ίσο αριθμό «κόκκινων» και «μπλε» παικτών/τριών. Η μια ομάδα θα κινείται στη διαδρομή της πόλης Α και η άλλη στη διαδρομή της πόλης Β.
4. Όλοι οι παίκτες ξεκινούν από το τετράγωνο «αφετηρία και μισθός».
5. Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, οι παίκτες/τριες μπορούν να αλλάξουν πόλη, μόνον όταν σταματούν σε τετράγωνο «ευκαιρίας για αλλαγή».
6. Κάθε παίκτης/τρια ξεκινάει με μισθό σύμφωνα με το χρώμα του/της.
 - Οι μπλε: 500
 - Οι κόκκινοι: 100

7. Ρίξτε το ζάρι για να αποφασίσετε ποιος/α ξεκινάει. Ξεκινάει όποιος/α ρίξει τη μεγαλύτερη ζαριά και ακολουθούν οι υπόλοιποι παίκτες/τριες αντίστροφα προς τη φορά των δεικτών του ρολογιού.
8. Κάθε παίκτης/τρια ρίχνει το ζάρι με τη σειρά και κινείται στη διαδρομή της πόλης του/της στον αντίστοιχο αριθμό τετραγώνων. Όταν ο παίκτης/τρια φθάνει σε ένα τετράγωνο, διαβάζει δυνατά την αναγραφόμενη οδηγία και συμμορφώνεται με αυτήν.
9. Σημείωση: Ένας/μία παίκτης/τρια που λαμβάνει την οδηγία να κινηθεί προς τα πίσω, σταματάει όταν φθάσει στο τετράγωνο-στόχο και δεν χρειάζεται να ακολουθήσει την οδηγία αυτού του νέου τετράγωνου.
10. Αν ένας/μία παίκτης/τρια πρέπει να πληρώσει κάποια εισφορά και δεν έχει χρήματα, τότε μένει στο τετράγωνό του/της και γίνεται επαίτης.
11. Δύο ή περισσότεροι/ες παίκτες/τριες μπορούν να βρίσκονται στο ίδιο τετράγωνο την ίδια στιγμή.

Ειδικά τετράγωνα

Φορολογικές εισφορές

Κάθε φορά που ένας/μία παίκτης/τρια περνάει το τετράγωνο «πληρωμής φόρων», πρέπει να πληρώσει τους φόρους (ακόμα κι αν δεν πέσει ακριβώς πάνω στο τετράγωνο). Το ποσό των προς καταβολή φόρων διαφέρει ανάλογα με τον μισθό του/της παίκτη/τριας και την πόλη.

Πόλη Α:

- 40%, αν ο μισθός είναι 500 ή περισσότερο.
- 10%, αν ο μισθός είναι 100 ή λιγότερο.

Πόλη Β:

- 10% ανεξαρτήτως μισθού.

Σημείωση: Οι άνεργοι/ες, που δεν παίρνουν επίδομα ανεργίας, δεν πληρώνουν φόρους σε καμία πόλη. Οι άνεργοι/ες που παίρνουν επίδομα ανεργίας, πληρώνουν το 10% και στις δύο πόλεις.

Η πληρωμή των φόρων γίνεται στον Τραπεζίτη της αντίστοιχης Πόλης.

Μισθός

Κάθε παίκτης/τρια που περνάει από το τετράγωνο «αφετηρία και μισθός» (όχι να σταθεί πάνω του, απλώς να περάσει), παίρνει τον αντίστοιχο μισθό.

Αν ο παίκτης/τρια είναι άνεργος/η και η πόλη έχει σύστημα κοινωνικής ασφάλισης, παίρνει το επίδομα ανεργίας από τον Τραπεζίτη της Πόλης.

Ευκαιρία για Αλλαγή

Κάθε παίκτης/τρια που πέφτει σε τετράγωνο «ευκαιρίας για αλλαγή» μπορεί να επιλέξει αν θα αλλάξει πόλη ή όχι (αλλαγή από την *Ισόπολη* στην *Εγώπολη* ή από την *Εγώπολη* στην *Ισόπολη*). Προκειμένου να αλλάξει, ένας παίκτης/τρια πρέπει όχι μόνο να ανακοινώσει την απόφασή του/της στους υπόλοιπους και στους τραπεζίτες, αλλά και από τον επόμενο γύρο να κινηθεί όντως στη διαδρομή της άλλης πόλης.

Ο παίκτης/τρια που αλλάζει πόλη συνεχίζει να παίρνει τον ίδιο μισθό όπως και προηγουμένως αλλά πληρώνει φόρους σύμφωνα με τη φορολογία της νέας του/της πόλης.

Συνεδριάσεις του Δημοτικού Συμβουλίου

Όλοι οι παίκτες/τριες που βρίσκονται σε μια πόλη, συμμετέχουν στις συνεδριάσεις του δημοτικού συμβουλίου της. Η συνεδρίαση είναι μια ευκαιρία να γίνουν μετατροπές (αν κρίνεται απαραίτητο) στις πολιτικές που ακολουθεί η πόλη.

Η συνεδρίαση μπορεί να πραγματοποιηθεί κάθε 5η πληρωμή των φόρων. Οι Τραπεζίτες

των Πόλεων κρατούν αρχείο για το πόσοι/ες περνούν από το τετράγωνο πληρωμής φόρων στην πόλη τους. Όταν περάσει και ο/η 5ος/η παίκτης/τρια, συγκαλείται το συμβούλιο σε συνεδρίαση.

Οι παίκτες/τριες της πόλης έχουν τη δυνατότητα να επιλέξουν αν θα κάνουν ή όχι συμβούλιο. Το παιχνίδι σταματάει κατά τις συνεδριάσεις και οι παίκτες/τριες στην άλλη πόλη θα πρέπει να περιμένουν μέχρι να τελειώσει το συμβούλιο για να ξαναρχίσει το παιχνίδι.

Οι παίκτες/τριες έχουν 5 λεπτά για να αποφασίσουν για τις ανάγκες της πόλης και τις όποιες αλλαγές στην πολιτική της. Οι επιλογές πολιτικής δίνονται στις κάρτες αντικατάστασης και οι πολίτες μπορούν να ανατρέχουν σ' ένα αντίγραφο του φύλλου των καρτών αντικατάστασης για να γνωρίζουν ποιες πολιτικές περιλαμβάνονται «στην ημερήσια διάταξη» (δηλαδή, ποιες επιλογές διαθέτουν).

Για να αλλάξει μια πολιτική, οι παίκτες/τριες θα πρέπει να αγοράσουν την κάρτα αντικατάστασης με χρήματα από τους φόρους της πόλης. Το κόστος αναφέρεται σε κάθε κάρτα. Το Δημοτικό Συμβούλιο μπορεί να κάνει μόνο τις αλλαγές για τις οποίες έχει χρήματα. Ο Τραπεζίτης της Πόλης πληρώνει το αντίστοιχο ποσό στον Τραπεζίτη του Παιχνιδιού. Οι Πολίτες μπορούν να αλλάξουν όσες πολιτικές θέλουν, αρκεί να διαθέτουν τα χρήματα.

Αν ένα Δημοτικό Συμβούλιο αντιμετωπίζει οικονομικά προβλήματα, μπορεί να «εκποιήσει» μια ή περισσότερες κάρτες αντικατάστασης στον Τραπεζίτη του Παιχνιδιού. Η τιμή «εκποίησης» είναι το 50% του αρχικού κόστους.

Οι πλούσιοι/ες παίκτες/τριες μπορούν, αν θέλουν, να συμβάλουν στα οικονομικά της πόλης προκειμένου να αγοραστούν κάρτες αντικατάστασης.

Ο τραπεζίτης χρησιμοποιεί κολλητική ουσία για να κολλήσει την κάρτα αντικατάστασης στο ταμπλό, στο τετράγωνο που έχει συμφωνηθεί.

Κάρτες αντικατάστασης

Υπάρχουν 17 κάρτες αντικατάστασης που αντιπροσωπεύουν τις πολιτικές που το Δημοτικό Συμβούλιο μπορεί να υιοθετήσει σε μια συνεδρίαση. Οι κάρτες αντικατάστασης αγοράζονται από τον Τραπεζίτη της Πόλης στο κόστος που αναγράφεται στην κάρτα. Αφού αγοραστούν, ο Τραπεζίτης της Πόλης κολλάει την κάρτα/τις κάρτες στο ταμπλό, πάνω σε ένα από τα τετράγωνα που αποφασίζουν οι πολίτες.

Κάθε τετράγωνο μπορεί να «αντικατασταθεί». Αν, τη στιγμή της αντικατάστασης, υπάρχει παίκτης/τρια στο τετράγωνο, δεν ακολουθεί τις νέες οδηγίες. Η νέα πολιτική τίθεται σε ισχύ, μόνον όταν ο επόμενος παίκτης/τρια σταθεί στο τετράγωνο.

Σε μια συνεδρίαση του Δημοτικού Συμβουλίου οι πολίτες-παίκτες αποφασίζουν την πολιτική της πόλης και ενδέχεται να αγοράσουν μια ή περισσότερες κάρτες αντικατάστασης. Για όλες τις κάρτες θα πρέπει να καταβληθεί το αντίτιμο.

Επαίτες

Οι παίκτες/τριες που δεν έχουν χρήματα να πληρώσουν τους φόρους τους ή άλλες πληρωμές, μένουν στο τετράγωνο που έπεσαν και γίνονται «επαίτες». Ωστόσο, αν υπάρχουν υπηρεσίες στέγασης για τους άστεγους στην πόλη, οι επαίτες μπορούν να επιλέξουν να μείνουν εκεί αντί για το τετράγωνο στο οποίο έπεσαν. Η μετακίνηση δεν απαλλάσσει τον επαίτη από τα χρέη του.

Μπορεί να ζητιανέψει χρήματα από κάθε παίκτη/τρια που πέφτει στο τετράγωνό του/της, αλλά εξαρτάται από τον παίκτη/τρια αν θα του/της δώσει. Όταν ο επαίτης έχει αρκετά χρήματα να πληρώσει τα χρέη του, περιμένει μέχρι τον επόμενο γύρο, πληρώνει, ρίχνει το ζάρι και προχωράει.

Οι επαίτες ρίχνουν το ζάρι κάθε δεύτερη φορά που έρχεται η σειρά τους. Τους δίνεται έτσι μια ευκαιρία.

- Αν φέρουν 6 Βρίσκουν 50 Ems στον κάδο απορριμμάτων.
- Αν φέρουν 5 Μαζεύουν 20 άδεια μπουκάλια μπύρας και παίρνουν 50 Ems – αν υπάρχει στην πόλη κέντρο ανακύκλωσης!
- Αν φέρουν 4 Ο επόμενος παίκτης που τους περνάει, τους δίνει 10 Ems.

Ημερομηνία κλειδί

- 1η Δευτέρα του Οκτωβρίου
- Παγκόσμια Ημέρα Οικιστικού Περιβάλλοντος – «Πόλεις χωρίς Παραγκουπόλεις».

- Αν φέρουν 3 Μεθούν, αποκοιμούνται και περιμένουν μέχρι τον επόμενο γύρο.
- Αν φέρουν 2 Κοιμούνται στο πάρκο και βρίσκουν 10 Ems κάτω από το παγκάκι.
- Αν φέρουν 1 Τους ληστεύουν. Δίνουν την επόμενη δωρεά που τους γίνεται στον Τραπεζίτη της Πόλης.
- Τα κέρδη ενός επαίτη πληρώνονται από τον Τραπεζίτη της Πόλης στην οποία ζει.
- **Πότε τελειώνει το παιχνίδι**
- Οι παίκτες/τριες αποφασίζουν πώς θα τελειώσει το παιχνίδι πριν αρχίσουν να παίζουν.
- Μπορούν να επιλέξουν κάτι από τα ακόλουθα:
 - Όταν ο/η πρώτος/η παίκτης/τρια συμπληρώσει 20 γύρους.
 - Ύστερα από ένα χρονικό διάστημα που θα συμφωνηθεί, λ.χ. 45 λεπτά.
- Σημείωση: Το παιχνίδι τελειώνει, όταν μια πόλη χρεοκοπήσει. Νικητής/τρια είναι ο παίκτης/τρια που έχει τα περισσότερα χρήματα στο τέλος τους παιχνιδιού.

Πρόσθετες πληροφορίες

Ευρωπαϊκός Κώδικας Κοινωνικής Ασφάλισης

Ο Κώδικας Κοινωνικής Ασφάλισης του Συμβουλίου της Ευρώπης τέθηκε σε ισχύ στα 1986 και μέχρι τον Ιούλιο του 2001 τον είχαν κυρώσει 18 κράτη μέλη. Παρέχει ένα ευρύ φάσμα κοινωνικής προστασίας, που περιλαμβάνει εγγυήσεις για:

- Ιατρική φροντίδα, η οποία περιλαμβάνει την περίθαλψη από γενικό ιατρό, την εξειδικευμένη περίθαλψη και την επείγουσα περίθαλψη.
- Επίδομα ανεργίας.
- Επίδομα ηλικιωμένων.
- Επίδομα αναπηρίας.

Φυλλάδια

Κάρτες αντικατάστασης

Ανακαίνιση του πάρκου με πισίνα και παιδική χαρά. Κόστος 200 Ems	Καθαρισμός του πάρκου. Κόστος 100 Ems	Οι δρόμοι έχουν βελτιωθεί, αφού επιδιορθώθηκαν συνολικά. Προχώρησε 3 τετράγωνα μπροστά. Κόστος 400 Ems	Οι δρόμοι είναι εντάξει, οι τρύπες καλύφθηκαν ικανοποιητικά μόνο μέχρι την επόμενη συνεδρίαση του Δημοτικού Συμβουλίου. Κόστος: 200 Ems.	Χάνεις τη δουλειά σου! Το ταμείο ανεργίας πληρώνει το 30% του μισθού. Η πόλη πρέπει να έχει αποθεματικό 1000 Ems.
Η απεργία στα σχολεία έληξε. Ξαναπαίξε! Το κόστος των αυξημένων μισθών: 400 Ems.	Άνοιξε νέο θέατρο και σινεμά, κόστος 400 Ems.	Ο πατέρας σου παίρνει σύνταξη. Για να υπάρχει συνταξιοδοτικό πρόγραμμα, κόστος 400 Ems.	Θέλετε να διαβάσετε και τώρα υπάρχει βιβλιοθήκη! Ξαναρίξτε το ζάρι. Κόστος βιβλιοθήκης: 200 Ems.	Δεν υπάρχουν πια παιδιά στον δρόμο, αφού κατασκευάστηκε ορφανοτροφείο. Κόστος για το ορφανοτροφείο: 200 Ems.
Αρρωστήσατε και το δημόσιο νοσοκομείο είναι πλήρως χρηματοδοτούμενο από δημόσιους πόρους. Πληρώνετε μόνο 10 Ems. Κόστος: 600 Ems.	Αρρωστήσατε, αλλά το δημόσιο νοσοκομείο δεν χρηματοδοτείται πλήρως από το δημόσιο. Πληρώστε 30 Ems. Κόστος: 400 Ems.	Η πρόσβαση στις παραλίες είναι ελεύθερη! Απολαύστε τις! Κόστος της επιδοτούμενης από το δημόσιο πρόσβασης 100 Ems.	Τα προβλήματα συγκοινωνίας αμβλύνονται με τους ποδηλατοδρόμους. Κόστος ποδηλατοδρόμων: 150 Ems.	Το σύστημα ανακύκλωσης περιορίζει τις ανάγκες αποκομιδής των απορριμμάτων. Προχωρήστε 3 τετράγωνα μπροστά. Κόστος: 150 Ems για το σύστημα ανακύκλωσης.
Έχετε κάποιο νομικό πρόβλημα. Συμβουλευτείτε έναν δικηγόρο νομικής βοήθειας. Κόστος: 200 Ems.	Όχι πλέον άστεγοι στην πόλη. Άνοιξε ένα ίδρυμα για τους άστεγους. Κόστος του ιδρύματος: 200 Ems.			

Φυλλάδια

Φύλλο καθηκόντων του Τραπεζίτη της Πόλης

Οι πόλεις ξεκινούν χωρίς χρήματα. Όλη η πρόσοδος θα προέλθει από τους φόρους που οι παίκτες/τριες θα πληρώνουν, καθώς παίρνουν το τετράγωνο «πληρωμής φόρων».

1. Οι τραπεζίτες χρησιμοποιούν το φύλλο καταχωρήσεων ως αρχείο για να σημειώνουν πόσοι παίκτες/τριες περνούν το τετράγωνο «πληρωμής φόρων» και θα πρέπει να συγκαλούν το Δημοτικό Συμβούλιο σε συνεδρίαση, όταν έχουν περάσει 5 παίκτες.
2. Οι Τραπεζίτες της Πόλης συλλέγουν τους φόρους από τον κάθε παίκτη/τρια στην πόλη τους, όταν ο κάθε παίκτης/τρια περάσει το τετράγωνο πληρωμής φόρων. Σημείωση: οι παίκτες/τριες που αλλάζουν πόλη, πληρώνουν τους νέους φόρους.

Η φορολογία έχει ως εξής:

- Πόλη Α:
- 40% του μισθού, αν ο μισθός είναι 500 ή περισσότερο
 - 10% του μισθού, αν ο μισθός είναι 100 ή λιγότερο

- Πόλη Β:
- 10% του μισθού ανεξαρτήτως του ύψους του.

Οι άνεργοι πολίτες που δεν παίρνουν επίδομα ανεργίας, δεν πληρώνουν φόρους.

Οι άνεργοι που παίρνουν επίδομα ανεργίας, καταβάλλουν το 10% ως φόρο.

3. Άλλα καθήκοντα του Τραπεζίτη της Πόλης

- Να προσέχει τα χρήματα της πόλης.
- Να πληρώνει στον Τραπεζίτη του Παιχνιδιού όσες εισφορές πρέπει να δοθούν για την αγορά καρτών αντικατάστασης.
- Να κολλάει τις κάρτες αντικατάστασης στο ταμπλό, πάνω στο τετράγωνο που έχει συμφωνηθεί στη συνεδρίαση του συμβουλίου.
- Να διαχειρίζεται το ταμείο ανεργίας, αν η πόλη έχει αποφασίσει ότι θα διαθέτει παρόμοιον οργανισμό.
- Να χορηγεί το επίδομα ανεργίας στους δικαιούχους παίκτες, αν η πόλη έχει αποφασίσει ότι θα διαθέτει σύστημα κοινωνικής ασφάλισης. Θα πρέπει να υπάρχουν τουλάχιστον 1000 Ems στο ταμείο, όταν θα αποφασιστεί να ιδρυθεί το σύστημα.
- Να προσέχει τους επαίτες της πόλης και να διασφαλίζει ότι παίζουν σωστά όταν ρίχνουν το ζάρι.

Αν φέρουν 6 Βρίσκουν 50 Ems στον κάδο απορριμμάτων.

Αν φέρουν 5 Μαζεύουν 20 άδεια μπουκάλια μπύρας και παίρνουν 50 Ems – αν υπάρχει στην πόλη κέντρο ανακύκλωσης!

Αν φέρουν 4 Ο επόμενος παίκτης/τρια που τους περνάει, τους δίνει 10 Ems.

Αν φέρουν 3 Μεθούν, αποκοιμούνται και περιμένουν μέχρι τον επόμενο γύρο.

Αν φέρουν 2 Κοιμούνται στο πάρκο και βρίσκουν 10 Em κάτω από το παγκάκι.

Αν η πόλη έχει ανακαινίσει το πάρκο, βρίσκουν 20.

Αν φέρουν 1 Τους ληστεύουν. Δίνουν την επόμενη δωρεά που τους γίνεται στον Τραπεζίτη της Πόλης.

Σημείωση: Εσείς τους δίνετε τα χρήματα, αν τύχει να τα βρουν στον πάρκο ή στον κάδο απορριμμάτων, και εσείς τους τα παίρνετε, αν τύχει να τους ληστέψουν.

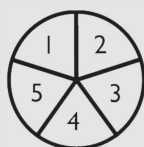
Αρχείο φορολογικών εισφορών

Κάθε φορά που ένας παίκτης/τρια στην πόλη σας περνάει το τετράγωνο «πληρωμή φόρων», συλλέξτε τους φόρους και διαγράψτε ένα από τα τμήματα του πρώτου γύρου. Όταν έχουν περάσει 5 παίκτες, συγκαλέστε το πρώτο Δημοτικό Συμβούλιο. Όταν το παιχνίδι ξαναρχίσει, αρχίστε να διαγράφετε τμήματα του δεύτερου γύρου κ.ο.κ.

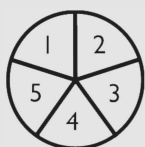
1^η Συνάντηση



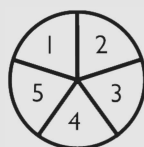
2^η Συνάντηση



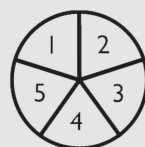
3^η Συνάντηση



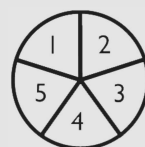
4^η Συνάντηση



5^η Συνάντηση



6^η Συνάντηση



Φυλλάδια
Κάρτα του ρόλου του Τραπεζίτη του Παιχνιδιού

Στην αρχή του παιχνιδιού ο Τραπεζίτης του Παιχνιδιού έχει όλα τα χρήματα. Αυτός/ή:

1. Θα διασφαλίσει ότι το παιχνίδι εξελίσσεται ομαλά, δηλαδή:
 - να ξεκινήσει το παιχνίδι.
 - να διασφαλίσει ότι οι κανόνες ακολουθούνται.
 - να χρονομετρήσει όλες τις συνεδριάσεις του Δημοτικού Συμβουλίου. Μέγιστη διάρκειά τους είναι τα 5 λεπτά.
 - να σταματήσει το παιχνίδι ύστερα από τον χρόνο που έχει συμφωνηθεί ή όταν ο πρώτος παίκτης/τρια συμπληρώσει τον αριθμό γύρων που έχουν συμφωνηθεί.
2. Θα κρατήσει τα αρχεία
 - στην αρχή του παιχνιδιού το όνομα, το χρώμα και την πόλη του παίκτη/τριας
 - πόσες φορές περνάει ο κάθε παίκτης/τρια από το τετράγωνο «αφετηρία και μισθός».
3. Πληρώνει σε κάθε παίκτη/τρια τον μισθό τους στην αρχή του παιχνιδιού και κάθε φορά που περνούν το τετράγωνο «αφετηρία και μισθός». Οι μισθοί που καταβάλλονται εξαρτώνται από το χρώμα του παίκτη/τριας, ανεξάρτητα από την πόλη στην οποία βρίσκονται:
 - Μπλε παίκτες: 500 Ems.
 - Κόκκινοι παίκτες: 100 Ems.
4. Συλλέγει όλες τις εισφορές που προέρχονται από την αγορά καρτών αντικατάστασης από τους Τραπεζίτες Πόλεων.

Φύλλο καταχωρίσεων

Καταγράφει τα ονόματα των παικτών/τριών με ένα κόκκινο ή μπλε στυλό σύμφωνα με το χρώμα τους. Συνιστάται να χρησιμοποιείται η μέθοδος της «πύλης με τις 5 ράβδους» στις καταχωρήσεις. Οι πρώτοι 4 γύροι σημειώνονται με κάθετες γραμμές και ο 5ος με μια γραμμή που τις διαγράφει. Με τον 6ο γύρο ξεκινάτε νέα «πύλη» (το 12 δηλαδή θα μοιάζει κάπως έτσι III III II).

Παίκτες στην Πόλη Α στην αρχή του παιχνιδιού	
Όνομα του/της παίκτη/τριας	Φορές που έχει περάσει την αφετηρία

Παίκτες στην Πόλη Β στην αρχή του παιχνιδιού	
Όνομα του/της παίκτη/τριας	Φορές που έχει περάσει την αφετηρία

